

CNintendo－Creatures－GAME FREAK．TV Tokyo•ShoPro•JR Kikaku•副Pckémon

事 業 報 告 書


## 涨藤 管私


 めてのベケノイース。



 ユメの世界でそれでわの役割を果たしてくれた仲間


台原桓和


ポケバークは，1996年に䧃启㗊茇のクリエイティフに
幽の夫現てす。これませゲームソフトである「ボケッ トモンスター 亦•緑」を全ての出発点として，バケモ ン よ世界を，様々なメディアで展開し，扽張してましい末した。グームソアト，力ートゲーム，宮綪，アニメ，泱画，筹など。ボケハークは，それらの駎をしとつの空間に

一排となったと思います。我々も，とても魅強にな口
次のボケモンと次のボケバークにも期待して下ざい。

 なれでいそれが一つ自め悪！
 つ目の贾！
そして三つ目の睁は…世界中のこどもたらにユメを届けたいけ
上げすす。
ホントにホントにありかさラごいました。

田尻 智

照たしたのは，1997年筧てした。ゲームからスタート し，アニメやカードグームが展開され，栐々なメティァ に広がって行った時，その先は一体ざんな」風に広がつ ていくのだらうと考えていました。そんな時に「避暴地のような…実際に子供嗦が触って逰べる場所を提供できるがケモンの世界というのが目熦だ」というこ上を石原さんとお絬ししていた眍畄があります。その

多くの子供達にも喜たくもらスたことはあ＊思います。碩後になりましたが，今回の成功はスタッ フの皆さんの力があってのことだと本当に港誰して



熱いスタッフと韭しんてくれているゲストがいたから，走り続けられた192日間。最紻に，思いっきりの声で「みんなにサンキュー！」 きっとをたどこかで。

間㦈梫要



## 


（2） るとる㪟モンミニンア－

（3）ハトルコースター敪空 ｜






スクテッシュアトペンチャー （


Eふコロッ0おートがかもま

气院います。

（6）オトケモンわくあくサファ1）
（9－マンサフクリンータ）

 $2 \mathrm{ctr} 2 \boldsymbol{2}$
书けテンのストーリーになck


art
ritan











（10）EチューBros．の わんじくトレイン


ビキニ－Brec． $4=+8,7 \geqslant 8$




ヒカチュウの葸





（12）バケモン大日新





 $-1,0$

（13）ウォークスルー アドヘンチャー
 ルカリオ（4ー 7 ．nn $2+2 x a=2 \times c=0$









## 

ホケモンだいまきクラフステージ




ニャースのバーデなカェ ＝t－スththtck








ポケモンケームコーナー



 2 no 4 ィコロ
 ＊＜

 Theran rivestangen




## 







 したことがもるさニケームです。




 ボケモントローぜふくひたかいす













 4 月
ボケモンス䭪囘事
a．e．eace







 される砵も行われました。


ミュクめはらはらラクーン


 deaneo
 10 RuTos枋デンキッス


每朝，スタッフ同士の「ハロー！」 でスタートしたポケパーク。


## 広銀活邪


－フレスリリース













2005年日月26日 6．Brat
2nos年9月7日


## －広棹致层

## 5スター



## 



## －坔式かイトラック \＆ォフィシャルテーマソンダ

## 

旻アト

 に卦いますtymery （
 Letした。

来埍者データ
䋓来場者数 4，158，167人









## Pokémon The Park 2005

## AO <br>  <br> くれなにハロー！サンキュー！

## 192 Days Memoria



